

قسم نظم المعلومات الإدارية وإدارة الإنتاج

القسم:

رمز المقرر:	231 نما	إسم المقرر الدراسي:	مقدمة في تطبيقات الحاسب
الساعات المعتمدة:	3	المتطلب السابق للمادة:	110 نما

الوصف المختصر:

يتناول هذا المقرر مفاهيم الحاسب الآلي وأساسيات لغات البرمجة. يشرح هذا المقرر المفاهيم الأساسية للحاسب الآلي بحيث يمكن الطالب من التعرف على مكونات الحاسب المادية والبرمجية. كما يعطي هذا المقرر لمحة عن البرمجة والطرق المستخدمة في البرمجة ويركز بالأساس على طريقة البرمجة الشيئية. كما يتطرق هذا المقرر الى كتابة الخوارزمية وخرائط التدفق لإيجاد حل محوسب لمشكلة معينة مع إعطاء العديد من الأمثلة على مجالات تطبيقات الخوارزميات. في الأخير يعطي المقرر لمحة عامة على لغات CSS وHTML وبرمجة الويب بصفة عامة.

أهداف المقرر:

بعد الانتهاء من دراسة هذا المقرر سيكون الطالب قادرا على ان:

- 1- يحدد المفاهيم الرئيسية للحاسب الآلي وكيفية تمثيل البيانات داخل الحاسب والأنظمة العددية.
- 2- يشرح المفاهيم المتعلقة بلغات البرمجة والخوارزميات وطرق انشاء صفحات الويب.
- 3- يطبق المفاهيم المتعلقة بالخوارزميات وبرمجة الويب على مشاكل واقعية.
- 4- يستخدم بيئة البرمجة المكتبية Excel و Power Point بالإضافة الى تصميم صفحات الويب باستخدام CSS وHTML

موضوعات المقرر:

- مقدمة لمفاهيم الأساسية للحاسب الآلي
- تمثيل البيانات والأنظمة العددية.
- لغات البرمجة.
- مدخل حول البرمجة الشيئية.
- الخوارزميات وخرائط التدفق.
- مجالات تطبيقات الخوارزميات.
- مفاهيم الإنترنت ومقدمة في الويب.
- طرق برمجة مواقع الويب.
- لغة HTML و CSS و JAVASCRIPT

الكتاب المعتمد:

➤ زهير الدحروج، مقدمة في الحاسب الآلي والبرمجة، 2018.

المراجع العلمية الإضافية:

➤ Lawrence Snyder. Fluency With Information Technology, Addison -Wesley, 6/E, 2014

مصادر في الإنترنت:

<https://www.slideserve.com/selina/5672621>

الأهداف				الأسبوع	الدرجة	أدوات التقييم
الهدف 6		الهدف 1				
مهارات الحاسب		المعرفة				
الدرجة	الهدف	الدرجة	الهدف			
		15	3+2+1	7	15	اختبار فصلي 1
		15	3+2+1	12	15	اختبار فصلي 2
10	4			8	10	اختبار عملي 1
10	4			14	10	اختبار عملي 2
		50	3+2+1	الامتحانات النهائية		اختبار نهائي
20		80		---	100	المجموع

التوزيع الزمني:		
الموضوعات	الساعات	الأسبوع
<b>مقدمة لمفاهيم الحاسب الآلي</b> • تعريف الحاسب الآلي • مكونات الحاسب الآلي	3	1
<b>تمثيل البيانات والأنظمة العددية</b> • تعريف البيانات وأنواعها • النظم الرقمية والأعداد الثنائية • طرق تمثيل البيانات داخل الحاسب	3	2
<b>الأنظمة العددية</b> • الأنظمة العددية وخصائصها وأنواعها • التحويل بين الأنظمة العددية	6	4-3
<b>نظم البرامج ولغات البرمجة</b> • مفاهيم برمجية مختلفة • خطوات صياغة وتطوير البرامج • مفهوم لغات البرمجة وخصائصها • مراحل ترجمة البرنامج • أنواع لغات البرمجة	3	5
<b>البرمجة الشبئية</b> • أساليب البرمجة • المبادئ الأساسية في البرمجة الشبئية • مزايا البرمجة الشبئية	3	6
<b>مقدمة في الخوارزميات وخرائط التدفق</b> • مفهوم الخوارزمية • خرائط التدفق ومميزاتها • التعليمات البسيطة	3	7
• التراكيب الشرطية للخوارزميات	3	8
• تعليمات التكرار والدوران للخوارزميات	3	9
• مجالات تطبيقات الخوارزميات • أمثلة وتمارين واقعية	3	10
<b>مفاهيم الإنترنت ومقدمة في الويب</b> • نبذة تاريخية حول الإنترنت وخدماته • مقدمة في الويب ومراحل تطوره وخواصه	3	11
<b>طرق برمجة مواقع الويب</b> • إنشاء موقع الويب وأنواع صفحاته • نظام إدارة المحتوى • برمجة مواقع الويب	3	12
<b>لغة HTML</b> • الهيكل العام للصفحة للغة HTML	3	13

<ul style="list-style-type: none"> <li>• معلومات أساسية للغة HTML</li> <li>• لغة CSS وبرمجة الويب الديناميكي (JAVASCRIPT)</li> <li>• مقدمة عامة حول CSS وكيفية إضافة نمط له</li> <li>• المحددات والتنسيق في CSS</li> <li>• برمجة مواقع الويب الديناميكي</li> <li>• لمحة عن لغة JAVASCRIPT</li> </ul>	3	14
مراجعة	3	15

تاريخ الاعتماد:

1445/02/04

اعتماد رئيس القسم:

د. مهند السويلم

معلومات إضافية: (تحديث كل فصل دراسي وتعباً من قبل مدرس المقرر)			
البريد الإلكتروني:		أستاذ المقرر:	
الساعات المكتنية:		رقم المكتب:	